**세상끝 13주차 작업일지**

**작업기간: 2023-03-26 ~ 2023-04-01**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- UI 추가(Background, Button, Text UI)

- 클라이언트 Worker Thread에 Post Process용 Command List를 추가하여 후처리에 멀티쓰레드 렌더링을 사용하도록 수정. (후처리에 영향을 받지 않는 UI, 받는 UI 설정 가능)

* **이동현**

- 플레이어 대쉬 구현

- 고저차 맵에서 플레이어 이동 구현

* **한수찬**

- 궁수 몬스터 구현 중

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - 던전 환경 구현 |
| 이동현 | - 던전 종료 시 처리 구현 |
| 한수찬 | - 궁수 몬스터 구현 |